CV. IT SOLUTIONS GROU

Meda

Daftar Isi

	Halaman
Daftar Isi	i
Daftar Gambar	ii
A.	3
1. 3	
2. 4	
3. 5	
4. 6	
5. 7	
6. 7	
7. 9	
8. 10	
9. 11	
10. 11	
11. 12	
12. 12	
13. 13	
14. 13	
15. 14	
16. 16	
17. 16	
18. 18	
19. 19	
20. 19	
21. 20	

- 22. **21**
- 23. 23
- 24. **24**

Daftar Gambar

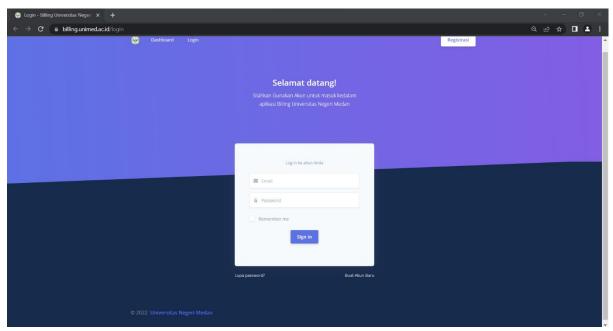
	Halaman
Gambar 1 : Tampilan Login Aplikasi	1
Gambar 2 : Tampilan Menu Dashboard Aplikasi Admin	2
Gambar 3 : Tampilan Menu Layanan Ruang	3
Gambar 4 : Tampilan Menu Layanan Ruang Tambah Data	4
Gambar 5 : Tampilan Menu Layanan Ruang Ubah Data	5
Gambar 6 : Tampilan Menu Layanan Gedung	6
Gambar 7 : Tampilan Menu Layanan Gedung Tambah Data	7
Gambar 8 : Tampilan Menu Layanan Gedung Ubah Data	8
Gambar 9 : Tampilan Menu Layanan Mess	9
Gambar 10 : Tampilan Menu Layanan Mess Tambah Data	9
Gambar 11 : Tampilan Menu Layanan Mess Ubah Data	10
Gambar 12 : Tampilan Menu Layanan Lahan	11
Gambar 13 : Tampilan Menu Layanan Lahan Tambah Data	11
Gambar 14 : Tampilan Menu Layanan Lahan Ubah Data	12
Gambar 15 : Tampilan Menu Layanan Sarana	13
Gambar 16 : Tampilan Menu Layanan Sarana Tambah Data	14
Gambar 17 : Tampilan Menu Layanan Ubah data	15
Gambar 18 : Tampilan Menu Layanan Aset Lainnya	16
Gambar 19 : Tampilan Menu Layanan Aset Lainnya Tambah Data	17
Gambar 20 : Tampilan Menu Layanan Aset Lainnya Ubah Data	18
Gambar 21 : Tampilan Menu Layanan Keranjang	19
Gambar 22 : Tampilan Menu Keranjang Admin Peminjaman Member	19
Gambar 23 : Tampilan Menu Tagihan Belum Bayar	20
	Halaman
Gambar 24 : Tampilan Menu Tagihan Sudah Bayar	21
Gambar 25 : Tampilan Menu Akun	22

A. Pendahuluan

Pengembangan sistem aplikasi billing payment mendukung pengelolaan aset BLU yang ada pada Universitas Negeri Medan. Dimana sistem ini memberikan kemudahan bagi para Mahasiswa, Dosen, Pegawai, dan juga masyarakat untuk menggunakan layanan yang ada pada Unimed sendiri dengan menyewakan layanan-layanan yang ada pada sistem yang dikembangkan saat ini baik berupa, ruangan, gedung, mess, lahan, sarana, dan lainnya. Aplikasi ini bisa diakses secara online melalui browser google chrome, mozilla firefox, opera mini, Microsoft edge, dan browser lainnya dengan memasukan link websitenya berikut https://billing.unimed.ac.id. Cara kerja sistem ini member harus memasukan username/email dan password, jika belum mempunya akun member juga bisa melakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengklik tombol registrasi. Ketika selesai registrasi member boleh langsung masuk kedalam aplikasi. Berikut tata cara panduan penggunaan aplikasi sistem pengembangan billing payment Universitas Negeri Medan.

1. Halaman Login Aplikasi Billing Payment

Berikut halaman login aplikasi pada billing payment

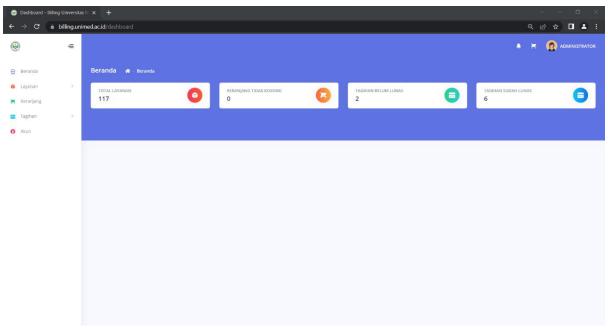


Gambar 1 : Tampilan Login Aplikasi

Berikut tampilan login admin pada aplikasi dimana admin dapat memasukkan *email/username* dan juga *password* yang sudah diberi oleh *developer* lalu klik *sign in*. dan akan muncul tampilan beranda pada aplikasi *billing payment*.

2. Halaman Dashboard Aplikasi (Admin)

Berikut tampilan halaman dashboard aplikasi untuk Admin.

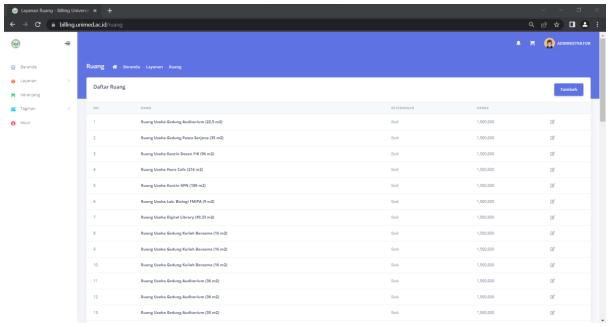


Gambar 2 : Tampilan Menu Dashboard Aplikasi Admin

Pada bagian ini admin dapat melihat menu-menu apa saja yang bisa digunakan Pada dashboard. Setelah itu admin juga dapat melihat statistik total layanan, keranjang, tagihan belum bayar, dan juga tagihan sudah bayar. Dan terakhir akun. Admin dapat mengelola data layanan dengan menambahkan data aset baru maupun mengubah aset yang sudah ada.

3. Halaman Aplikasi Layanan Ruang

Berikut halaman menu layanan ruang yang ada pada aplikasi admin.

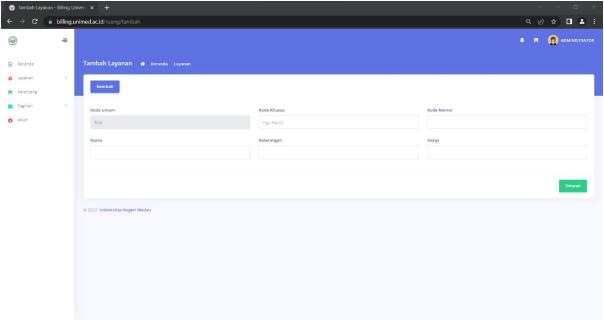


Gambar 3 : Tampilan Menu Layanan Ruang

Pada menu aplikasi berikut admin dapat menambahkan aset yang belum ditambahkan dengan klik tombol **Tambah** dipojok kanan atas dan akan muncul tampilan menu tambah data aset, dan admin jugak dapat mengubah data aset jika ada kesalahan penginputan aset dengan klik ikon dan akan muncul tampilan ubah data pada aplikasi. Berikut tampilan tambah data dan ubah data pada layanan ruang admin.

4. Halaman Aplikasi Layanan Ruang Tambah Data

Berikut tampilan sistem layanan ruang tambah data pada aplikasi billing payment.

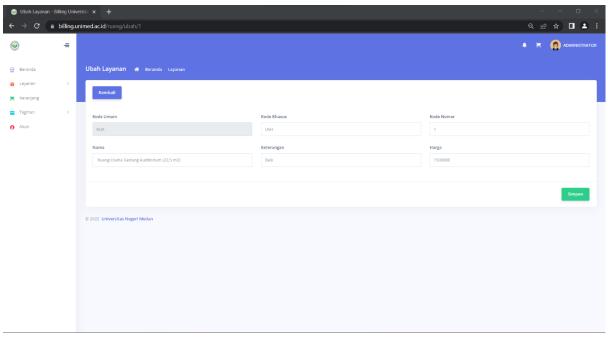


Gambar 4 : Tampilan Menu Layanan Ruang Tambah Data

Pada menu ini admin dapat menambahkan data pada aset layanan ruang yang ada pada aplikasi dengan memasukkan data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset, dan terakhir harga aset/barang. Setelah semua diisi admin dapat klik tombol **Simpan.**

5. Halaman Aplikasi Layanan Ruang Ubah Data

Berikut tampilan sistem layanan ruang ubah data pada aplikasi billing payment.

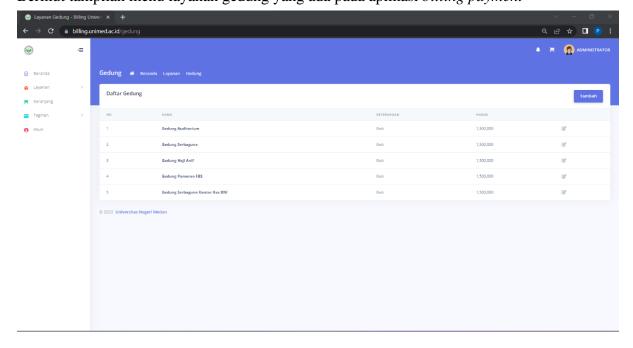


Gambar 5 : Tampilan Menu Layanan Ruang Ubah Data

Pada menu berikut ini admin dapat melihat tampilan ubah data pada layanan ruang yang sudah dijelaskan diatas. Admin dapat mengubah data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset dan juga harga aset/ barang setelah semua diubah admin dapat klik tombol **Simpan.**

6. Halaman Aplikasi Layanan Gedung

Berikut tampilan menu layanan gedung yang ada pada aplikasi billing payment

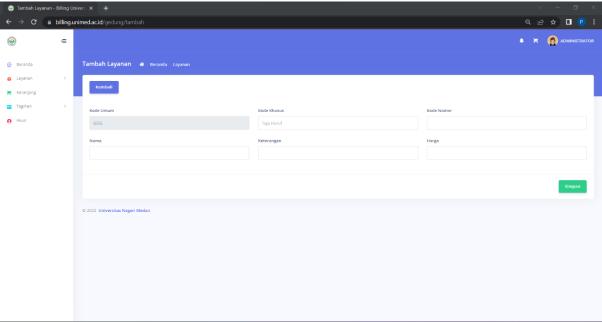


Gambar 6: Tampilan Menu Layanan Gedung

Pada menu aplikasi berikut admin dapat menambahkan aset yang belum ditambahkan dengan klik tombol **Tambah** dipojok kanan atas dan akan muncul tampilan menu tambah data aset, dan admin jugak dapat mengubah data aset jika ada kesalahan penginputan aset dengan klik ikon ahan muncul tampilan ubah data pada aplikasi. Berikut tampilan tambah data dan ubah data pada layanan Gedung.

7. Halaman Aplikasi Layanan Gedung Tambah Data

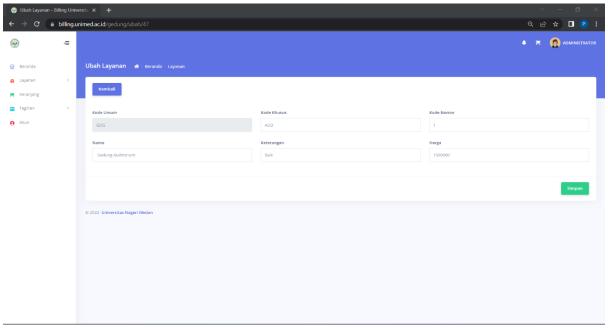
Berikut tampilan menu layanan Gedung tambah data yang ada pada aplikasi billing payment.



Gambar 7 : Tampilan Menu Layanan Gedung Tambah Data Pada menu berikut admin dapat menambahkan data pada aset layanan gedung yang ada pada aplikasi dengan memasukkan data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset, dan terakhir harga aset/barang. Setelah semua diisi admin dapat klik tombol Simpan.

8. Halaman Aplikasi Layanan Gedung Ubah Data

Berikut tampilan menu layanan Gedung ubah data pada aplikasi billing payment.

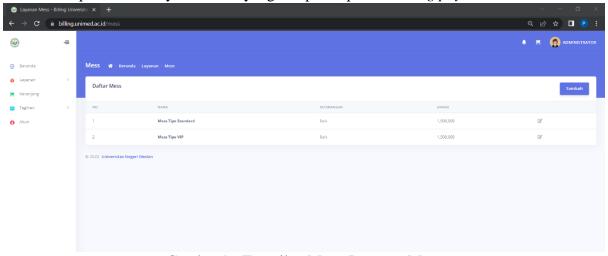


Gambar 8 : Tampilan Menu Layanan Gedung Ubah Data

Pada menu berikut ini admin dapat melihat tampilan ubah data pada layanan gedung yang sudah dijelaskan diatas. Admin dapat mengubah data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset dan juga harga aset/ barang setelah semua diubah admin dapat klik tombol **Simpan.**

9. Halaman Aplikasi Layanan Mess

Berikut tampilan menu layanan mess yang ada pada aplikasi billing payment.

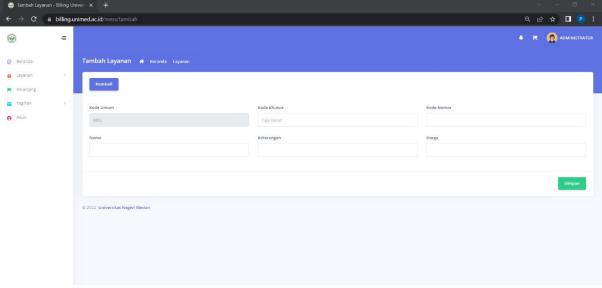


Gambar 9 : Tampilan Menu Layanan Mess

Pada menu aplikasi berikut admin dapat menambahkan aset yang belum ditambahkan, dengan klik tombol **Tambah** dipojok kanan atas dan akan muncul tampilan menu tambah data aset, dan admin jugak dapat mengubah data aset jika ada kesalahan penginputan aset dengan klik ikon ahan muncul tampilan ubah data pada aplikasi. Berikut tampilan tambah data dan ubah data pada layanan Mess.

10. Halaman Aplikasi Layanan Mess Tambah Data

Berikut tampilan menu layanan mess tambah data pada aplikasi billing payment.



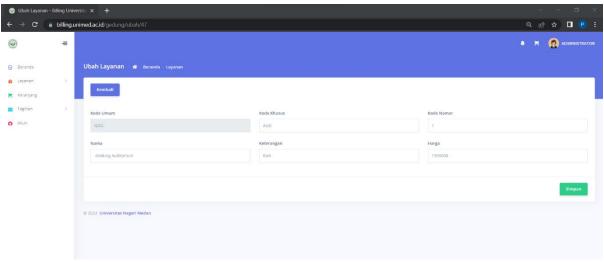
Gambar 10 : Tampilan Menu Layanan Mess Tambah Data

Pada menu berikut admin dapat menambahkan data pada aset layanan mess yang ada pada aplikasi dengan memasukkan data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan

ruang/aset, dan terakhir harga aset/barang. Setelah semua diisi admin dapat klik tombol **Simpan.**

11. Halaman Aplikasi Layanan Mess Ubah Data

Berikut tampilan menu layanan mess ubah data pada aplikasi billing payment.

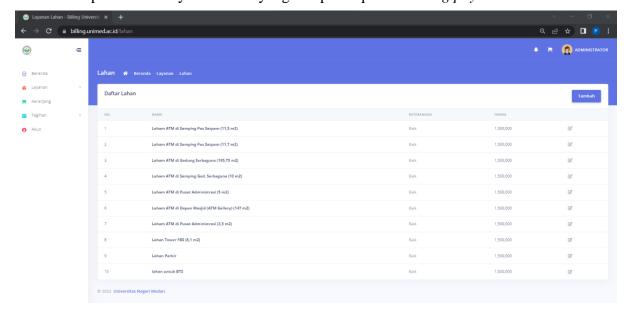


Gambar 11: Tampilan Menu Layanan Mess Ubah Data

Pada menu berikut ini admin dapat melihat tampilan ubah data pada layanan mess yang sudah dijelaskan diatas. Admin dapat mengubah data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset dan juga harga aset/ barang setelah semua diubah admin dapat klik tombol **Simpan.**

12. Halaman Aplikasi Layanan Lahan

Berikut tampilan menu layanan lahan yang ada pada aplikasi billing payment.

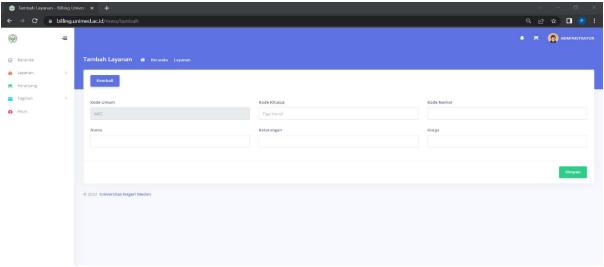


Gambar 12 : Tampilan Menu Layanan Lahan

Pada menu aplikasi berikut admin dapat menambahkan aset yang belum ditambahkan, dengan klik tombol **Tambah** dipojok kanan atas dan akan muncul tampilan menu tambah data aset, dan admin jugak dapat mengubah data aset jika ada kesalahan penginputan aset dengan klik ikon ahan muncul tampilan ubah data pada aplikasi. Berikut tampilan tambah data dan ubah data pada layanan Lahan.

13. Tampilan Aplikasi Layanan Lahan Tambah Data

berikut tampilan menu layanan lahan tambah data yang ada pada aplikasi billing payment.

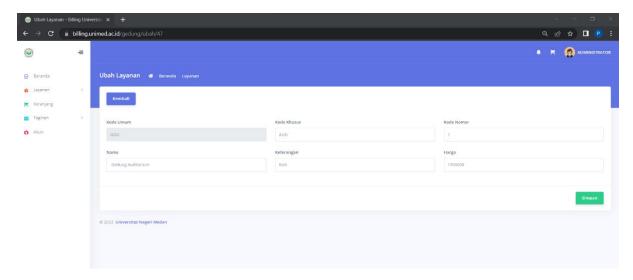


Gambar 13: Tampilan Menu Layanan Lahan Tambah Data.

Pada menu berikut admin dapat menambahkan data pada aset layanan lahan yang ada pada aplikasi dengan memasukkan data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset, dan terakhir harga aset/barang. Setelah semua diisi admin dapat klik tombol **Simpan.**

14. Halaman Aplikasi Layanan Lahan Ubah Data

Berikut tampilan menu layanan lahan pada aplikasi billing payment.

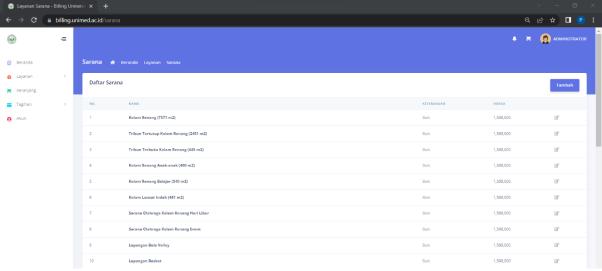


Gambar 14 : Tampilan Menu Layanan Lahan Ubah Data

Pada menu berikut ini admin dapat melihat tampilan ubah data pada layanan lahan yang sudah dijelaskan diatas. Admin dapat mengubah data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset dan juga harga aset/ barang setelah semua diubah admin dapat klik tombol **Simpan.**

15. Halaman Aplikasi Layanan Sarana

Berikut tampilan menu layanan sarana pada aplikasi billing payment.

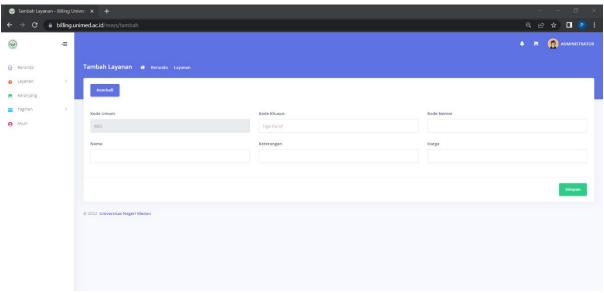


Gambar 15: Tampilan Menu Layanan Sarana

Pada menu aplikasi berikut admin dapat menambahkan aset yang belum ditambahkan, dengan klik tombol **Tambah** dipojok kanan atas dan akan muncul tampilan menu tambah data aset, dan admin jugak dapat mengubah data aset jika ada kesalahan penginputan aset dengan klik ikon ahan muncul tampilan ubah data pada aplikasi. Berikut tampilan tambah data dan ubah data pada layanan Sarana.

16. Halaman Aplikasi Layanan Sarana Tambah Data

Berikut tampilan menu layanan sarana tambah data pada aplikasi billing payment.

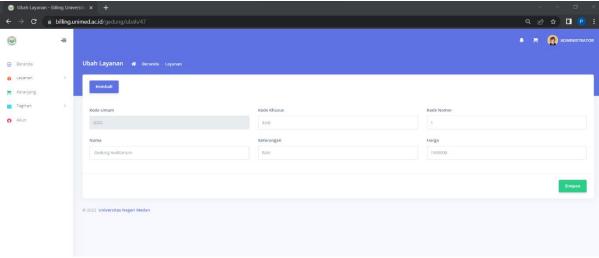


Gambar 16 : Tampilan Menu Layanan Sarana Tambah Data

Pada menu berikut admin dapat menambahkan data pada aset layanan sarana yang ada pada aplikasi dengan memasukkan data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset, dan terakhir harga aset/barang. Setelah semua diisi admin dapat klik tombol **Simpan.**

17. Halaman Aplikasi Layanan Sarana Ubah Data

Berikut tampilan menu layanan sarana ubah data pada aplikasi billing payment.

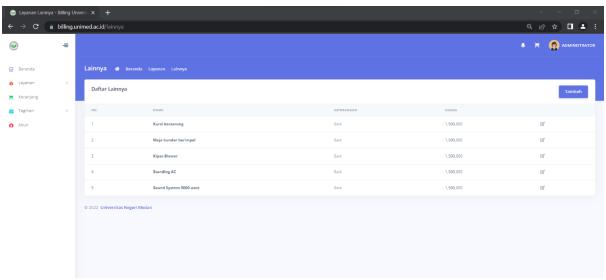


Gambar 17 : Tampilan Menu Layanan Sarana Ubah Data

Pada menu berikut ini admin dapat melihat tampilan ubah data pada layanan sarana yang sudah dijelaskan diatas. Admin dapat mengubah data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset dan juga harga aset/ barang setelah semua diubah admin dapat klik tombol **Simpan.**

18. Halaman Aplikasi Layanan Aset Lainnya

Berikut tampilan menu layanan lainnya pada aplikasi billing payment.

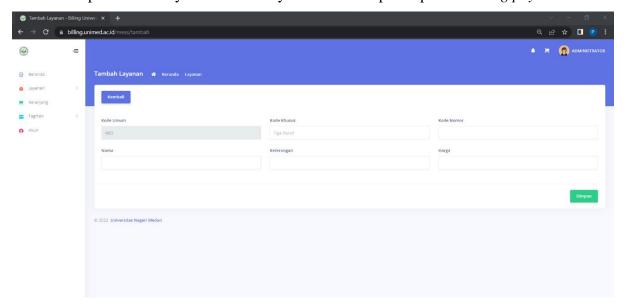


Gambar 18 : Tampilan Menu Layanan Aset Lainnya

Pada menu aplikasi berikut admin dapat menambahkan aset yang belum ditambahkan, dengan klik tombol **Tambah** dipojok kanan atas dan akan muncul tampilan menu tambah data aset, dan admin jugak dapat mengubah data aset jika ada kesalahan penginputan aset dengan klik ikon ahan muncul tampilan ubah data pada aplikasi. Berikut tampilan tambah data dan ubah data pada layanan aset lainnya.

19. Halaman Aplikasi Layanan Aset Lainnya Tambah Data

Berikut tampilan menu layanan aset lainnya tambah data pada aplikasi billing payment.

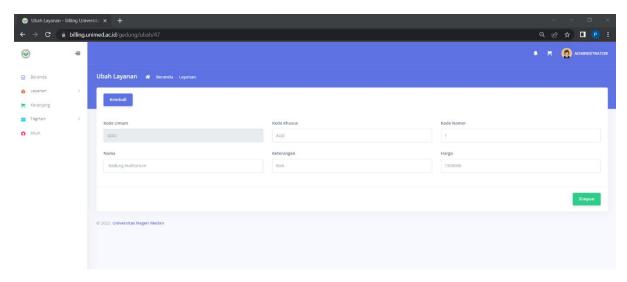


Gambar 19 : Tampilan Menu Layanan Aset Lainnya Tambah Data

Pada menu berikut admin dapat menambahkan data pada aset layanan lainnya yang ada pada aplikasi dengan memasukkan data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset, dan terakhir harga aset/barang. Setelah semua diisi admin dapat klik tombol **Simpan.**

20. Halaman Aplikasi Layanan Lainnya Ubah Data

Berikut tampilan menu layanan aset lainnya ubah data pada aplikasi billing payment.

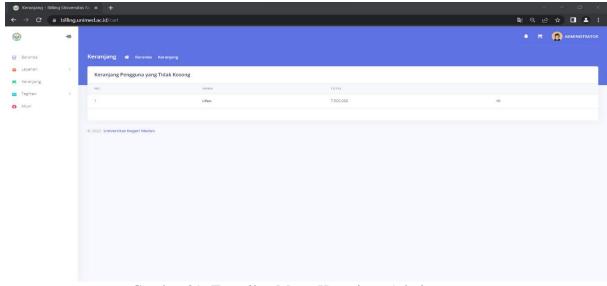


Gambar 20 : Tampilan Menu Layanan Aset Lainnya Ubah Data

Pada menu berikut ini admin dapat melihat tampilan ubah data pada layanan aset lainnya yang sudah dijelaskan diatas. Admin dapat mengubah data kode khusus, kode nomor, nama ruang/aset, keterangan ruang/aset dan juga harga aset/ barang setelah semua diubah admin dapat klik tombol **Simpan.**

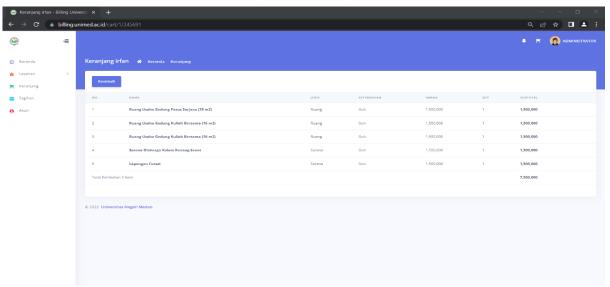
21. Halaman Aplikasi Keranjang

Berikut tampilan menu keranjang pada aplikasi billing payment.



Gambar 21: Tampilan Menu Keranjang Admin

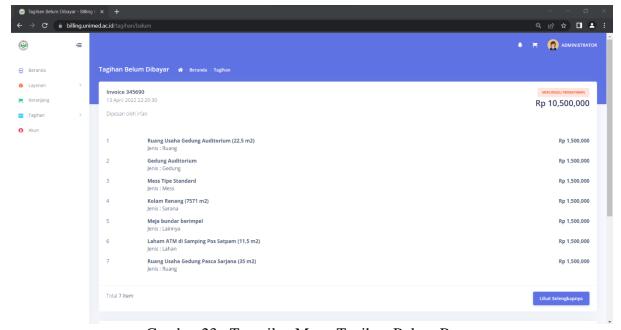
Pada menu sistem diatas admin dapat melihat member yang melakukan peminjaman aset dengan melihat keranjang yang ada pada sistem admin, berikutnya admin juga dapat melihat apa saja aset yang di pinjam oleh si member, dengan klik tombol • lalu akan muncul aset-aset apa saja yang di pinjam oleh si member. Berikut gambaran aset yang dipinjam oleh si member.



Gambar 22: Tampilan Menu Keranjang Admin Peminjaman Member

22. Halaman Aplikasi Tagihan Belum Bayar

Berikut tampilan menu tagihan belum bayar pada aplikasi sistem billing payment

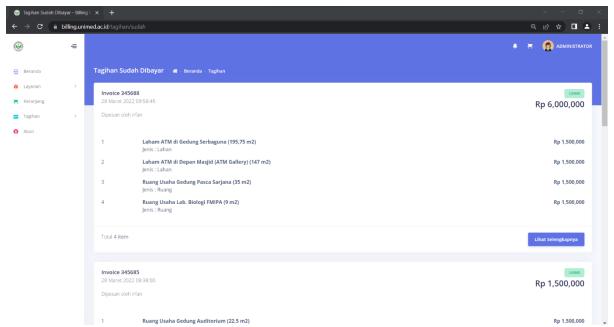


Gambar 23 : Tampilan Menu Tagihan Belum Bayar

Pada menu ini sistem dapat membaca otomatis bila si peminjam aset belum melakukan pembayaran, dengan menunjukkan notifikasi pada pojok kanan atas berwarna merah **Menunggu Pembayaran**. Selanjutnya admin akan menunggu konfirmasi pembayaran dari si member dengan melihat di tombol **Lihat Selengkapnya** lalu pilih tombol **Cek Pembayaran** yang berada di pojok kiri bawah, Jika member tidak jadi melakukan pembayaran admin juga dapat membatalkan pesanan dengan klik tombol **Batalkan Pesanan**.

23. Halaman Aplikasi Tagihan Sudah Bayar

Berikut tampilan menu tagihan sudah bayar pada aplikasi sistem billing payment.

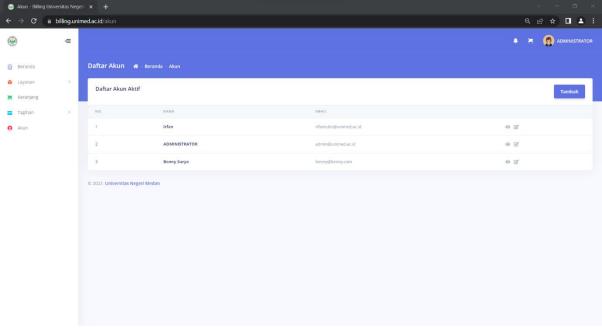


Gambar 24 : Tampilan Menu Tagihan Sudah Bayar

Pada menu aplikasi berikut admin dapat mengecek tagihan pada member yang sudah membayar tagihan peminjaman aset dengan melihat notifikasi **Lunas**, dan admin dapat mencetak invoice peminjaman aset dengan klik tombol **Lihat Selengkapnya** lalu klik tombol **cetak invoice** yang berada pada pojok kanan atas. Sebagai bukti pembayaran untuk disimpan.

24. Halaman Aplikasi Akun

Berikut tampilan menu akun pada aplikasi.



Gambar 25 : Tampilan Menu Akun

Dimana pada menu aplikasi ini admin dapat melihat pengguna yang sudah terdaftar ke dalam sistem billing payment. Dan admin juga bisa menambahkan secara manual member yang lain dengan memasukan nama lengkap sesuai KTP, alamat email, dan password. Dan admin juga bisa menghapus data pada member jika data member disalahgunakan di dalam aplikasi.

Panduan Tracer Studi Universitas Negeri Medan

ADMIN

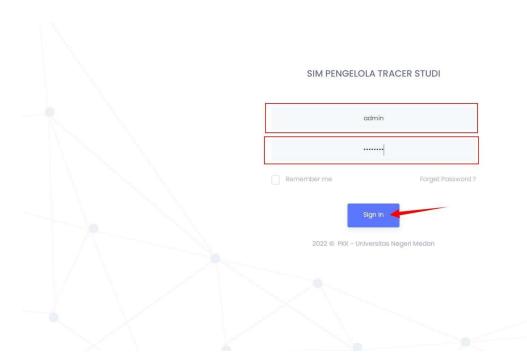
 Admin mengakses Sistem Tracer Studi Universitas Negeri Medan Dengan alamat website https://tracer.unimed.ac.id/admin



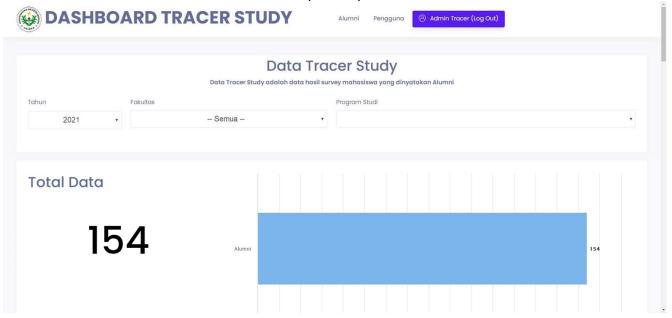
Maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini :



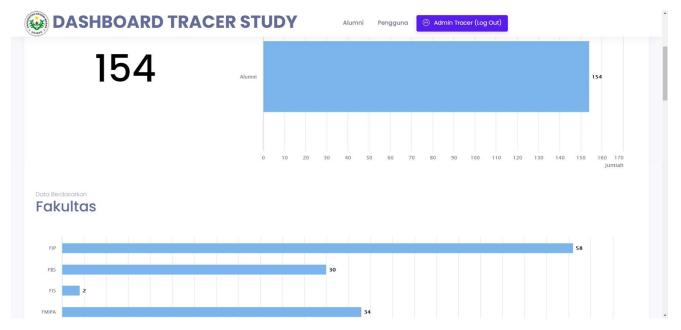
 Selanjutnya login menggunakan username dan password yang sudah ditentukan, kemudian klik SING IN



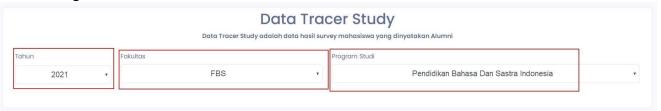
• Setelah berhasil masuk maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini :



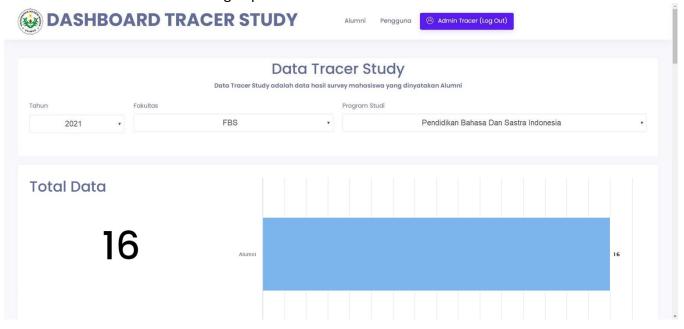
• Berikut tampilan dashboard ALUMNI yang mengisi tracer studi secara keseluruhan

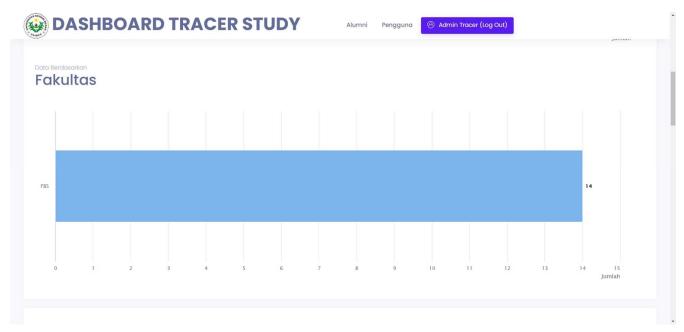


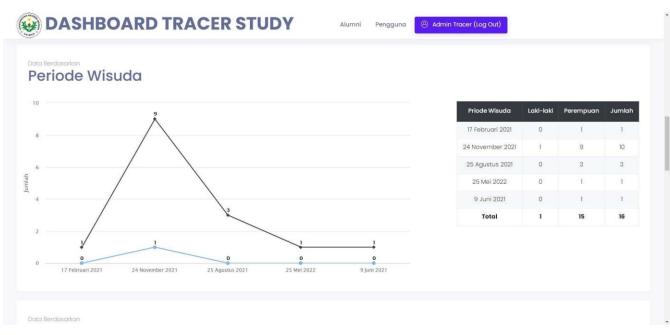
 Untuk melihat data sesuai dengan kebutuhan silahkan memilih Tahun Lulus, Fakultas dan Program Studi

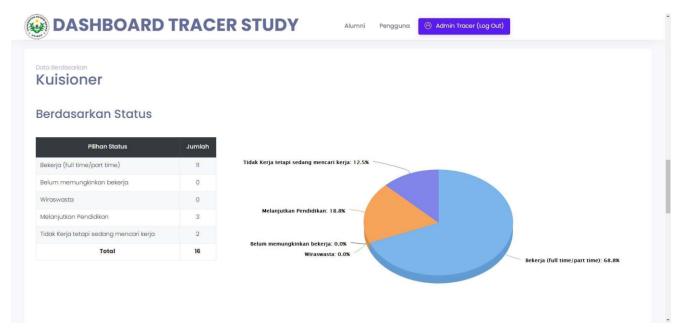


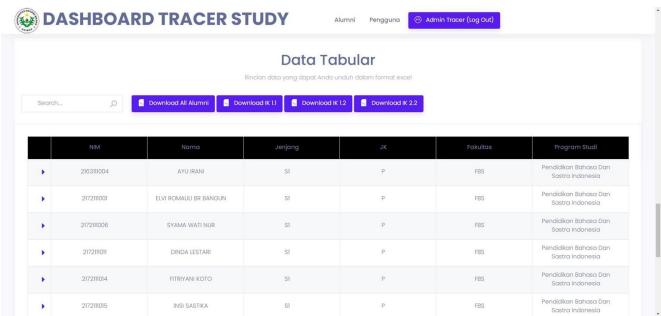
Maka akan muncul sesuai dengan pilihan





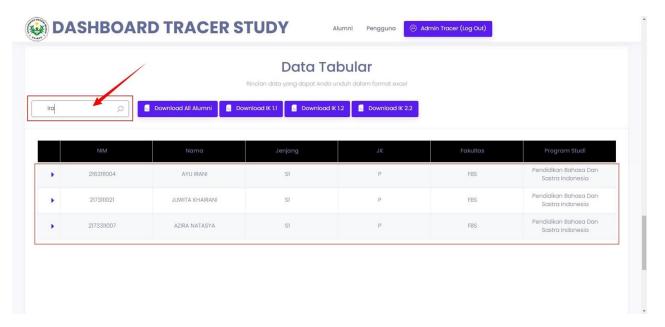




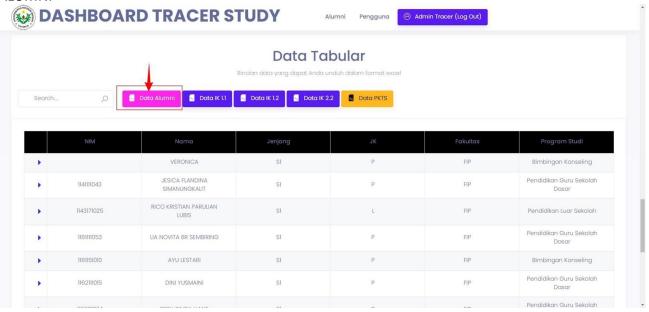


Untuk melakukan pencarian ALUMNI yang sudah mengisi tracer studi, ketikkan nama atau

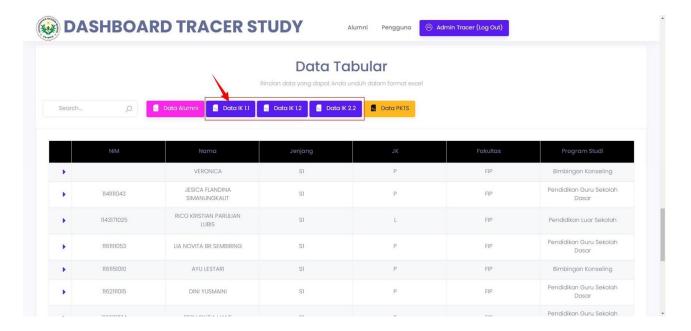
NIM yang akan dicari dipencarian pada bagian DATA TABULAR



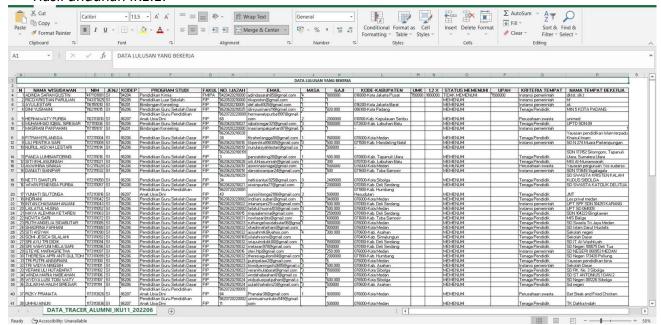
 Selanjutnya untuk menguduh data alumni sesuai dengan pilihan silahkan klik DATA ALUMNI



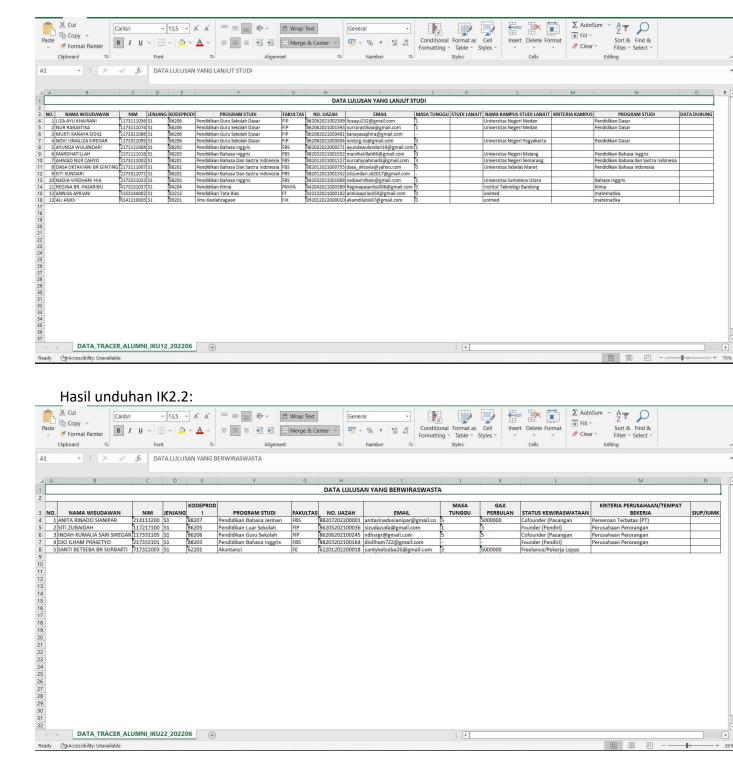
• Untuk mengunduh data IK1.1, silahkan klik DATA IK1.1, Untuk mengunduh data IK1.2, silahkan klik DATA IK1.2, Untuk mengunduh data IK2.2, silahkan klik DATA IK2.2



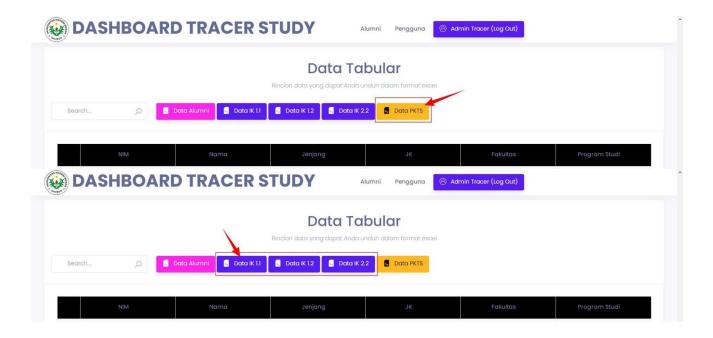
Hasil unduhan IK1.1:



Hasil unduhan IK1.2:



Untuk mengunduh data PKTS, silahkan klik DATA PKTS



 Untuk keluar dari aplikasi Tracer Studi, silahkan klik bagian NAMA USER (LOG OUT) pada pojok kanan maka akan diarahakan Kembali ke halaman login ADMIN

"Terima Kasih"